



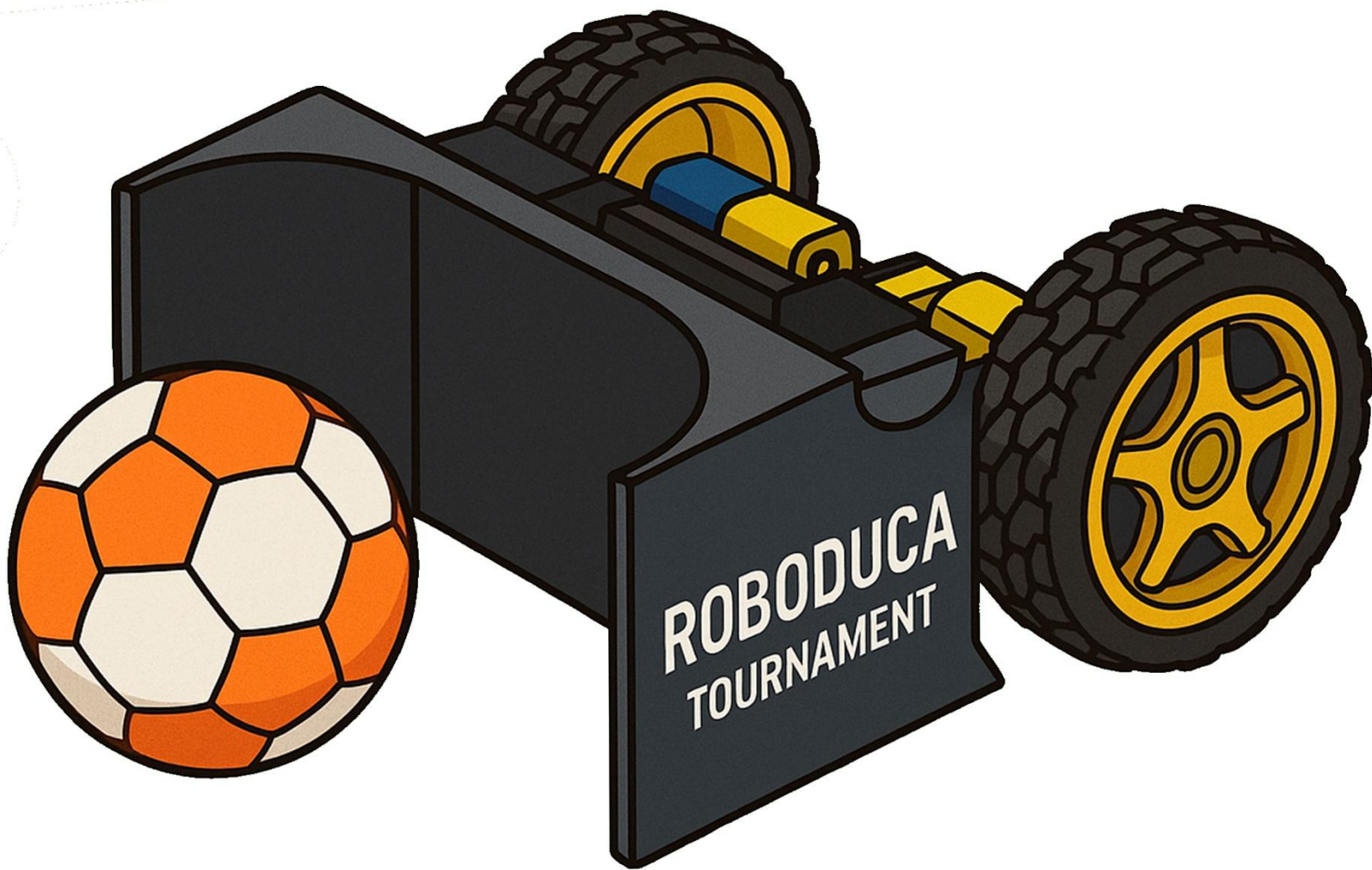
MORELOS
LA TIERRA QUE NOS UNE
GOBIERNO DEL ESTADO
2001 - 2010



UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA
EMILIANO ZAPATA DEL ESTADO DE MORELOS



25 AÑOS
TERRITORIO DE CALIDAD®



Soccer

11 y 12 de septiembre

**ROBO
DUCA**



EDUCACIÓN
SECRETARÍA DE EDUCACIÓN

DESCRIPCIÓN GENERAL

- La categoría consiste en enfrentar robots controlados remotamente en un partido de fútbol robótico.
- Cada equipo podrá contar con 2 robots titulares y 1 robot suplente.
- El objetivo será anotar la mayor cantidad de goles.

OBJETIVO DE LA COMPETENCIA

- Impulsar el balón hacia la portería rival respetando todas las normas técnicas y deportivas.

ESPECIFICACIONES GENERALES

- El robot deberá ser NO autónomo.
- Se permite Bluetooth, RC y sistemas inalámbricos equivalentes.
- No se permiten laptops ni sistemas autónomos.

ESPECIFICACIONES TÉCNICAS

- Dimensiones máximas: 100 mm x 100 mm.
- Peso máximo: 500 gramos.
- Sensores y disparadores prohibidos.
- Chasis metálico permitido.
- No se permiten partes desplegables.

CONTROL DEL BALÓN

- El robot no podrá cubrir más del 30% del balón.
- Se prohíbe encapsular o sujetar el balón.
- Retener el balón más de 5 segundos será penalizado.

SEGURIDAD

- Quedan prohibidas baterías dañadas o infladas.
- No se permiten cables expuestos.
- El juez podrá retirar robots inseguros.

BALÓN OFICIAL

- Pelota tipo squash, ping-pong o similar.
- Máximo 40 mm de diámetro.
- Peso máximo de 25 gramos.

CAMPO DE JUEGO

- Dimensiones aproximadas: 1.25 m x 2.40 m.
- Barda perimetral de 10 cm.
- Porterías de 25 cm x 10 cm.

HOMOLOGACIÓN

- Se verificará peso, dimensiones y seguridad.
- Se revisará la regla del 30% del balón.
- Los jueces podrán solicitar homologación en cualquier momento.

DESARROLLO DEL PARTIDO

- Cada equipo utilizará 2 robots.
- El robot averiado tendrá 10 segundos para reintegrarse.
- Los cambios de robot solo podrán hacerse en medio tiempo.

TIEMPO DE JUEGO

- Dos tiempos de 3 minutos.
- 30 segundos de medio tiempo.
- Tiempo fuera de 3 minutos (un solo tiempo fuera en el evento)

GOL DE ORO

- En caso de empate se jugará Gol de Oro.
- Ganará el primer equipo que anote.

CONDUCTA ANTIDEPORATIVA

- Golpear sin disputar el balón será sancionado.
- Se prohíben insultos e interferencias RF.
- La conducta agresiva podrá causar descalificación.

SISTEMA DE AMONESTACIONES

- Advertencia verbal.
- Tarjeta amarilla.
- Tarjeta roja.
- 3 amonestaciones equivalen a un gol para el rival.

JUECES

- Los jueces son la máxima autoridad.
- Las decisiones arbitrales serán definitivas.

RESUMEN RÁPIDO

Elemento	Regla
Robots por equipo	2
Peso máximo	500 g
Dimensiones	100x100 mm
Sensores	No permitidos
Tiempo total	6 minutos
Balón	40 mm máximo

ROBOTS POR EQUIPO

2
ROBOTS

PESO MÁXIMO

500 g

500 g

DIMENSIONES MÁXIMAS

100 mm

100 mm

100 x 100 mm

SENSORES

NO PERMITIDOS

TIEMPO TOTAL

6 MINUTOS
(2 tiempos de 3 min)

BALÓN

Ø 40 mm

40 mm MÁXIMO
Pelota de squash, ping-pong o similar.

CAMPO DE JUEGO (REFERENCIAL)

2.40 m

1.20 m

PORTERÍA (REFERENCIAL)

10 cm

25 cm

10 cm

NO AUTÓNOMOS

Controlados de forma remota (Bluetooth, RC, IR, etc.).

SIN ADHESIVOS

No se permiten adhesivos, ventosas o materiales de sujeción.

SIN ARMAS

Prohibido cualquier sistema diseñado para dañar al oponente.

SEGURIDAD

Los robots deben ser seguros para operadores, oponentes y el campo.

JUEGO LIMPIO

Respeto, honestidad y espíritu deportivo en todo momento.